



ARMONI

PRESENTACIÓ D'ACTIVITATS

Tot sobre les activitats d'Armoni

Estan dissenyades per **mantenir i adquirir coneixements** a partir d'objectius cognitius, emocionals, de resolució de problemes, de coordinació, així com treball cooperatiu entre diferents clients/usuaris.

És un programa que està pensat per treballar en entorns educatius i residencials, així com per a ús complementari de teràpies individuals.

Compte amb 38 activitats amb aparença atractiva, personalitzada per a cada usuari del programa i han estat dissenyades per un Equip interdisciplinari, tots ells professionals formats en el camp de la Discapacitat Intel·lectual.



Tot sobre les activitats d'Armoni

El professional pot fer la bateria d'avaluació de les funcions cognitives de l'usuari sempre que consideri necessària una avaluació del moment actual. Generar una informació valuosa per realitzar les intervencions adequades per al client/usuari.

Els terapeutes podran accedir a aquesta informació sempre que ho desitgin generant plans d'acció adequats al moment actual i des de l'àmbit d'intervenció necessari. Ja sigui utilitzant el programa d'estimulació cognitiva o altres programes complementaris o alternatius.



Activitat 1 Buscar diferències

L'activitat proposa que l'usuari busqui les diferències entre dues imatges que poden aparèixer a una o dues pantalles.

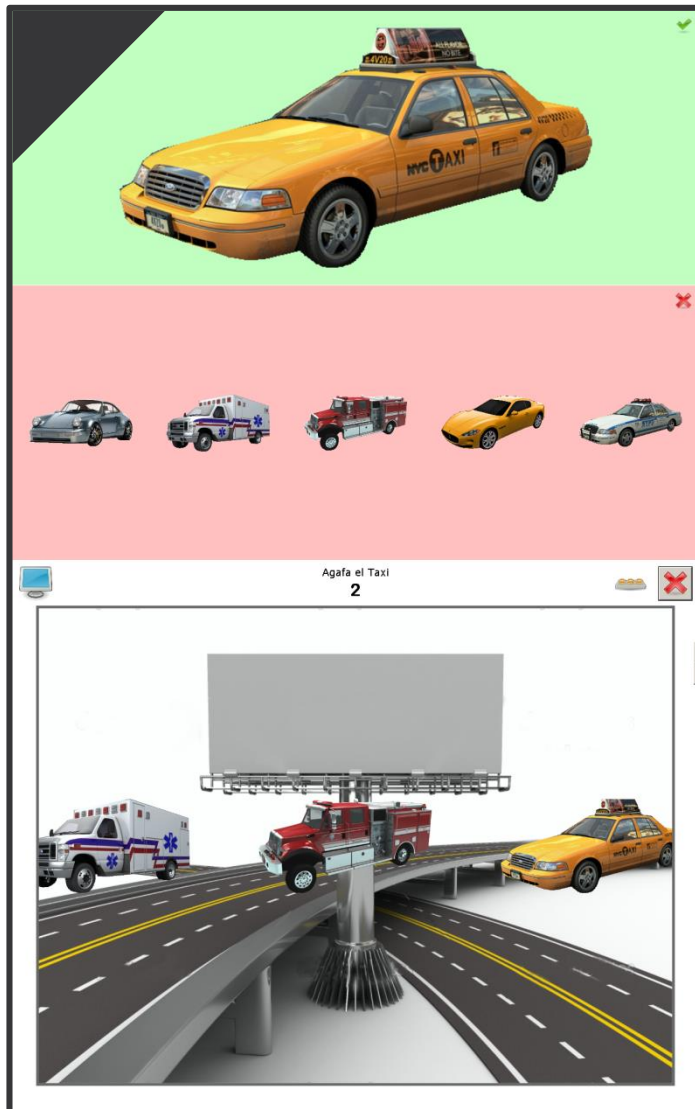
Funcions cognitives que estimula:

- Funcions aspecte constructives
- Memòria visual

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Discriminació
- ✓ Memòria a curt termini
- ✓ Orientació espacial





Activitat 2 Cinta transportadora

Aquesta activitat ofereix una llista d'imatges d'objectes en moviment on l'usuari ha de discriminar els objectes entre dues llistes d'elements.

Funcions cognitives que estimula:

- Funcions aspecte perceptives
- La atenció / span atencional
- Memòria a llarg termini, memòria visual

Potenciant:

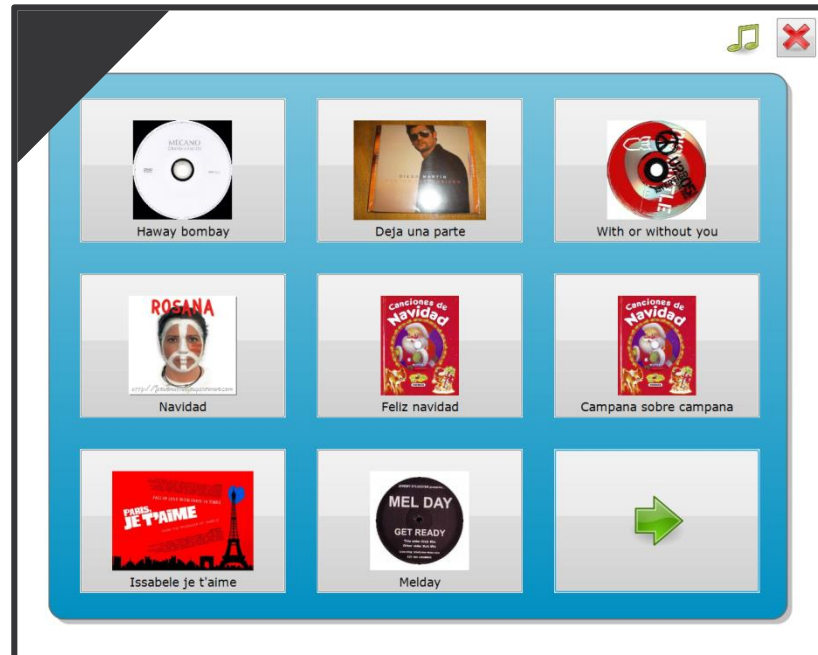
- ✓ Capacitat de comprensió
- ✓ Discriminació d'objectes
- ✓ Motricitat fina

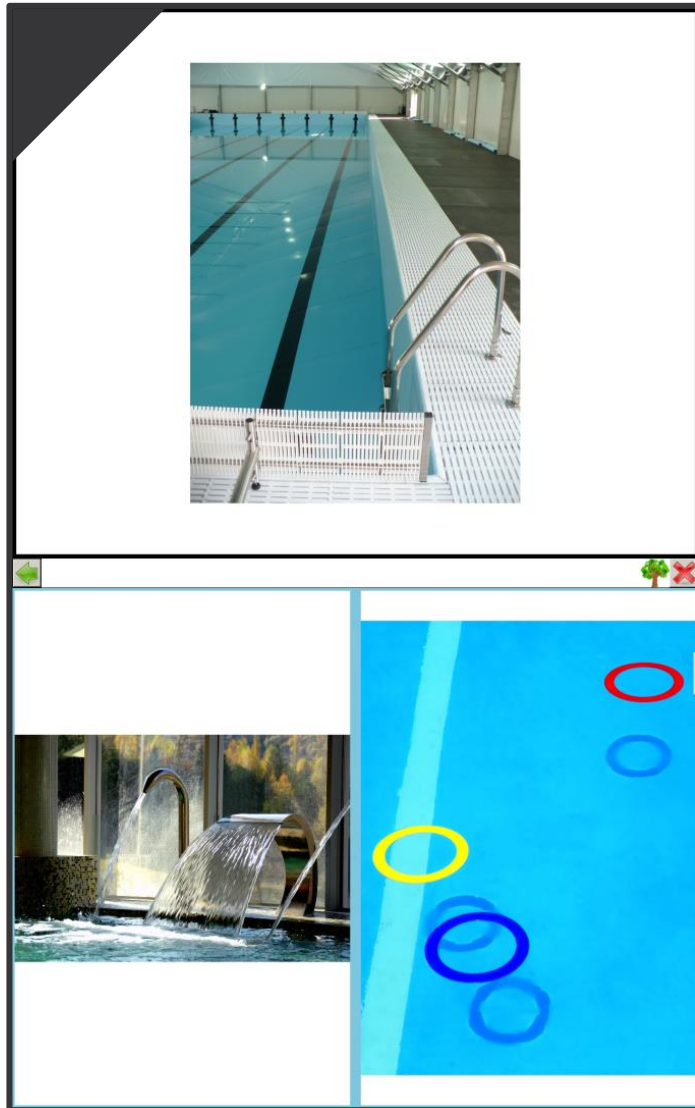
Activitat 3 Botons amb música

És una activitat lúdica que permet triar un entorn musical agradable per a l'usuari.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Autodeterminació mitjançant l'elecció de cançons i música significativa
- ✓ Memòria verbal
- ✓ Percepció





Activitat 4 Arbre de decisions

Aquesta activitat permet prendre decisions de manera jerarquitzada utilitzant l'agenda d'interessos de l'usuari.

Potenciant:

- ✓ Autodeterminació
- ✓ Autoestima
- ✓ Seguretat i confiança en un mateix



¿Quién era el papá de Pinocho?

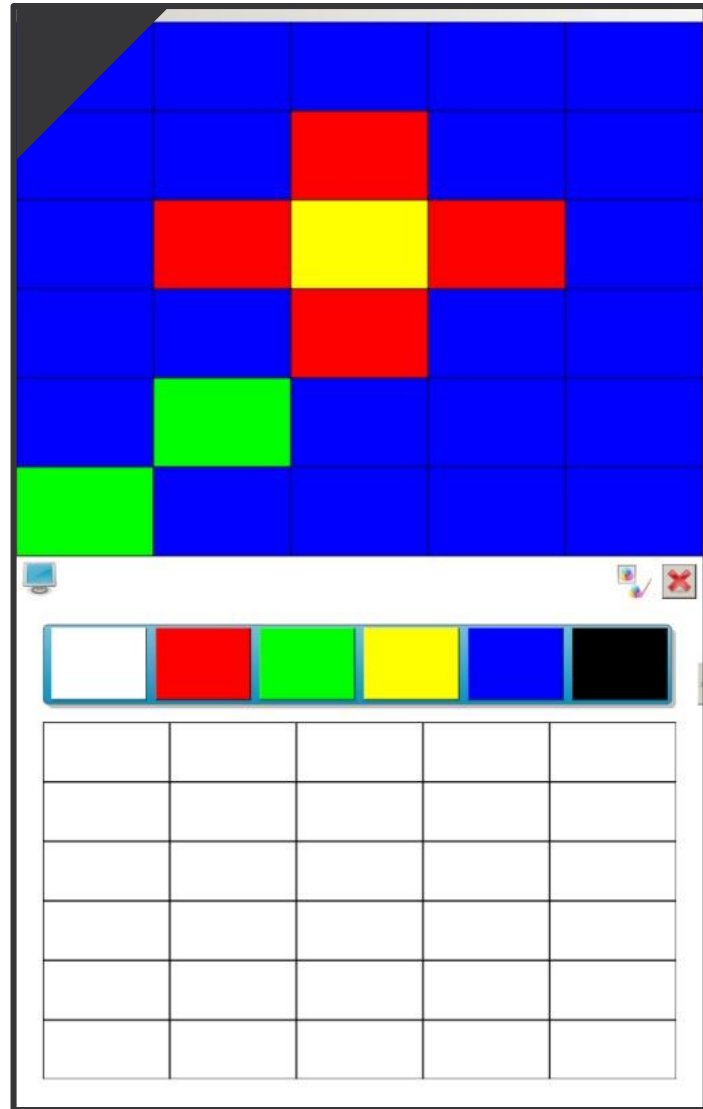
	el hada azul
	

Activitat 5 Conta contes

Aquesta activitat proposa la construcció d'una història prèviament dissenyada incloent proves a superar per concloure-la.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Càlcul
- ✓ Llenguatge comprensiu
- ✓ Llenguatge expressiu
- ✓ Memòria a llarg termini
- ✓ Percepció

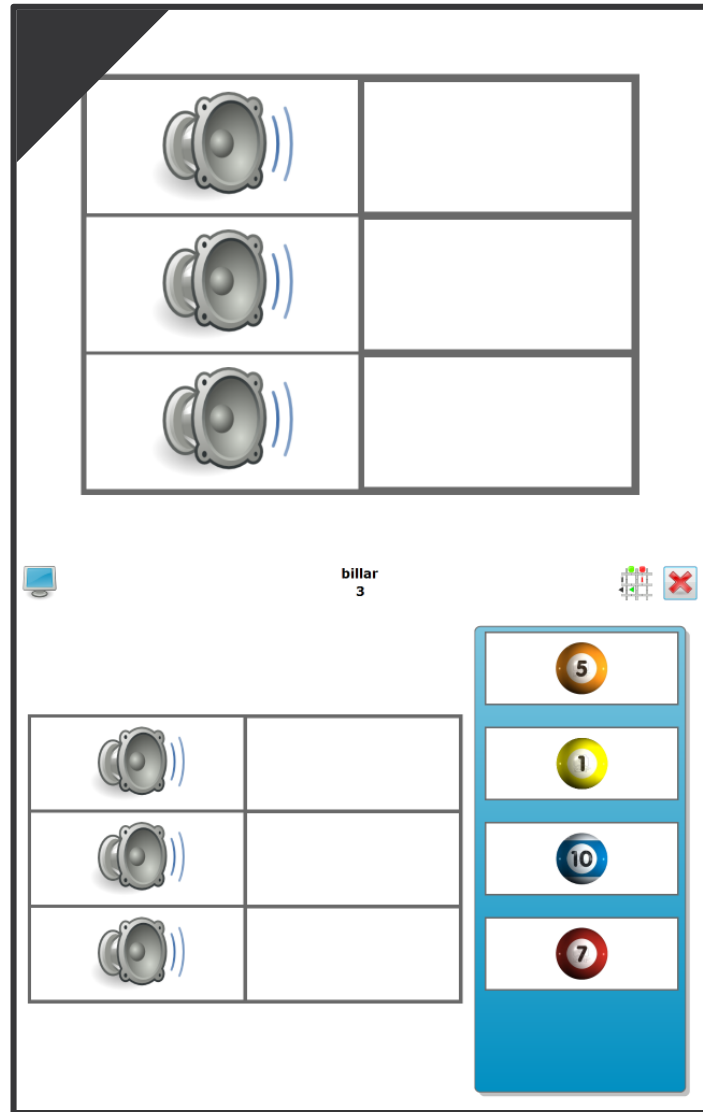


Activitat 6 Copiar el model

L'activitat presenta un model a la pantalla superior i demana a l'usuari que el reproduueixi exactament a la pantalla inferior.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Càlcul
- ✓ Memòria a curt i llarg termini
- ✓ Motricitat fina
- ✓ Orientació espacial
- ✓ Percepció

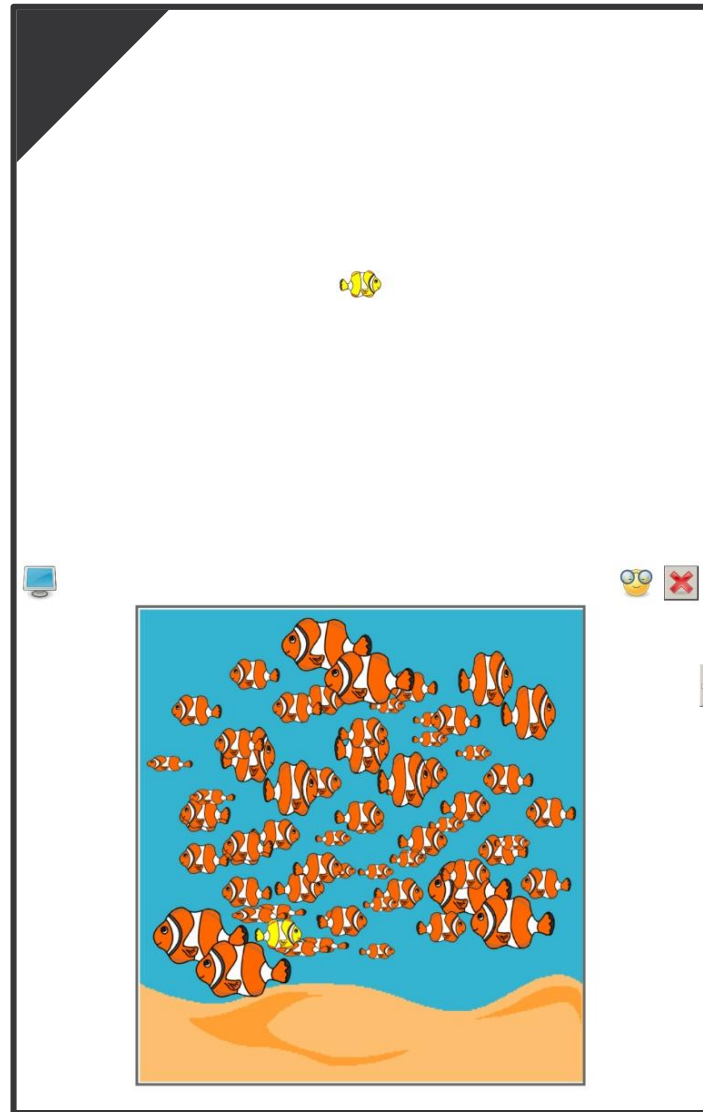


Activitat 7 Coordenades

L'activitat compta amb dues llistes d'imatges d'objectes diferenciades situades als eixos x, i . L'usuari haurà d'establir la relació de cada element d'un eix amb la de l'altre.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Discriminació visual
- ✓ Memòria a curt termini
- ✓ Percepció



Activitat 8 On està?

Aquesta activitat mostra un element a la pantalla superior que cal identificar a la pantalla inferior.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Llenguatge: comprensiu expressiu
- ✓ Memòria
- ✓ Percepció

Activitat 9 Encaixar a la imatge

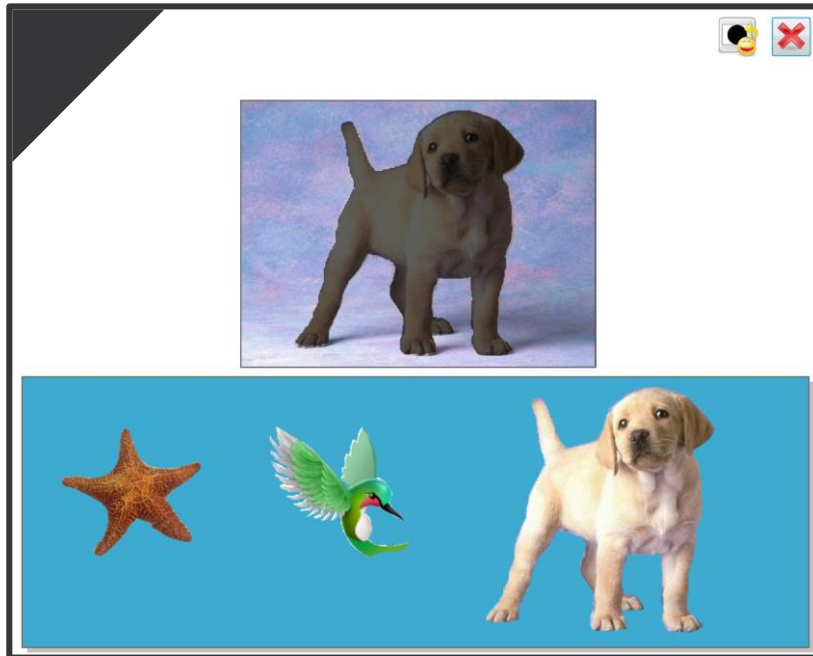
Aquesta activitat demana a l'usuari triar entre tres imatges la corresponent i encaixar amb precisió.

Funcions cognitives que estimula:

- Habilitat aspecte constructives

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Motricitat fina
- ✓ Percepció

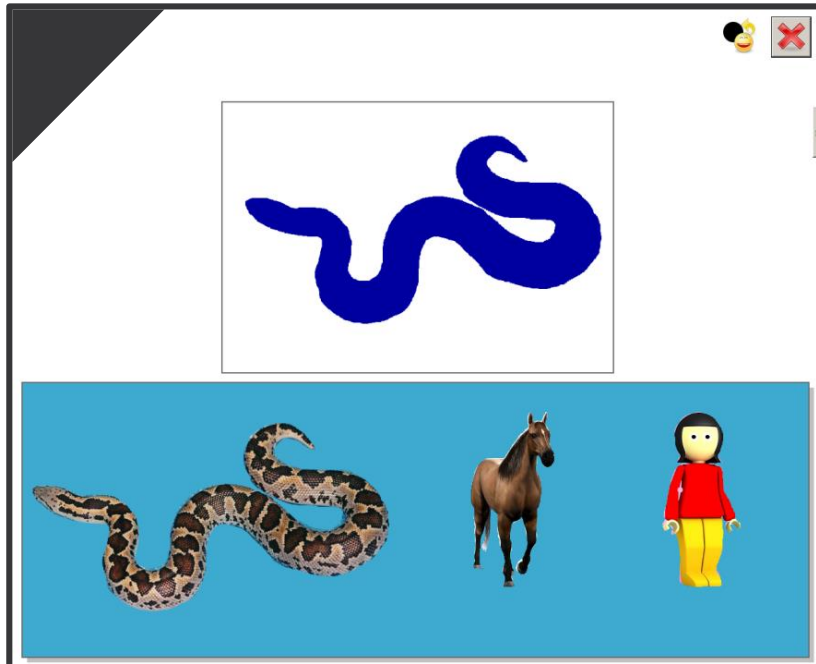


Activitat 10 Encaixar silueta

Aquesta activitat consisteix que l'usuari encaixi la silueta a la imatge corresponent.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Llenguatge comprensiu
- ✓ Motricitat fina (precisió)
- ✓ Percepció

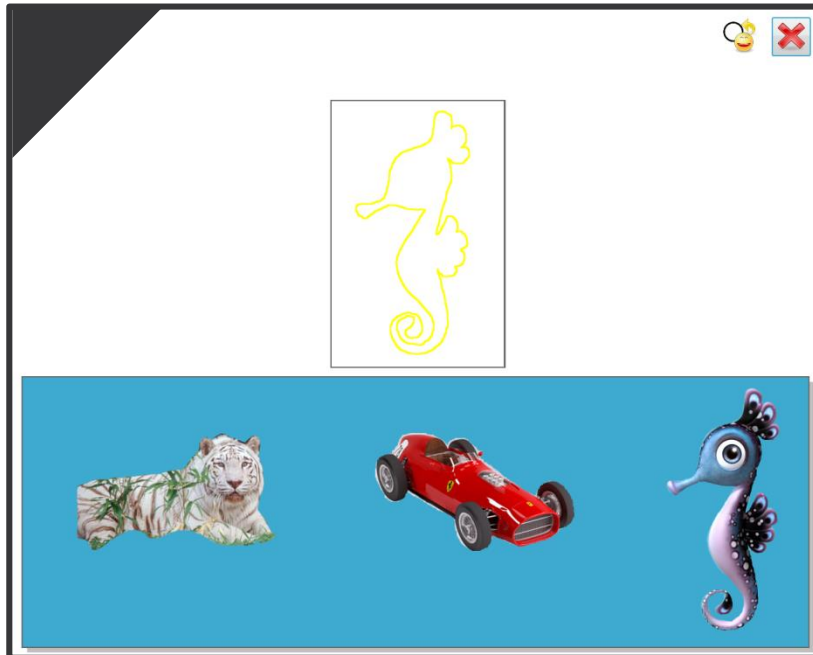


Activitat 11 Encaixar el traç

Aquesta activitat demana a l'usuari reconèixer diferents imatges observant-les i associant la traç corresponent.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Llenguatge comprensiu
- ✓ Motricitat fina (precisió)
- ✓ Percepció

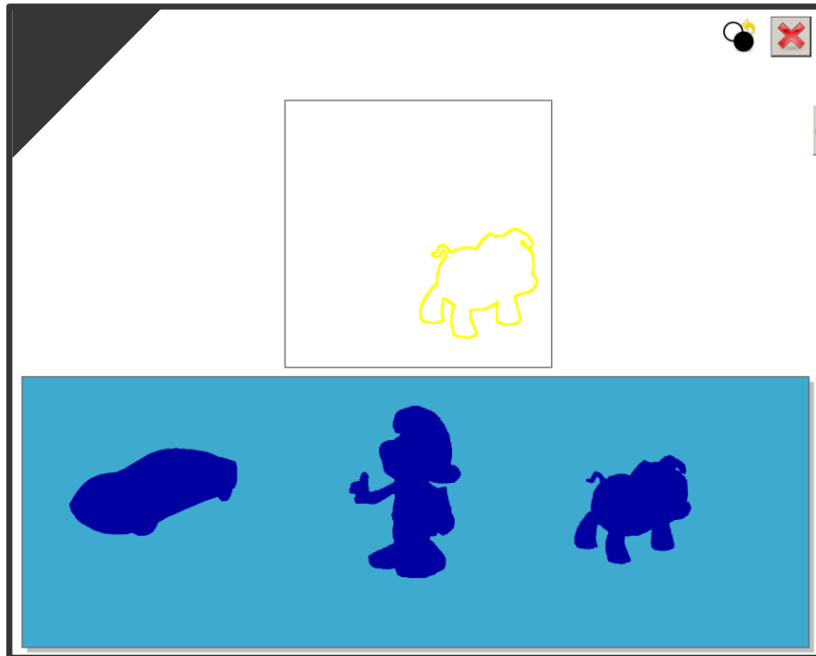


Activitat 12 Encaixar les siluetes

Aquesta activitat demana a l'usuari triar entre diferents traços el corresponent i encaixar amb precisió.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Llenguatge comprensiu
- ✓ Motricitat fina (precisió)
- ✓ Percepció

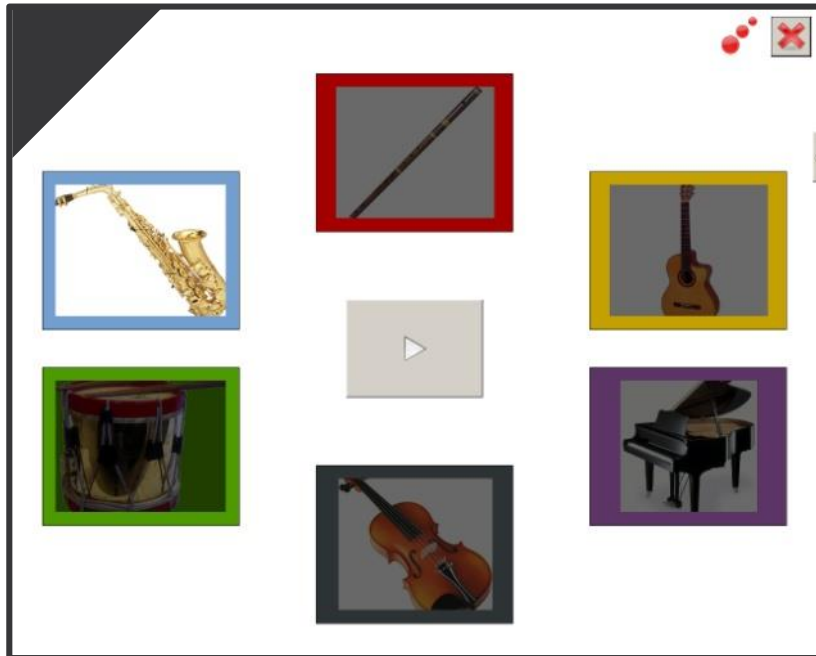


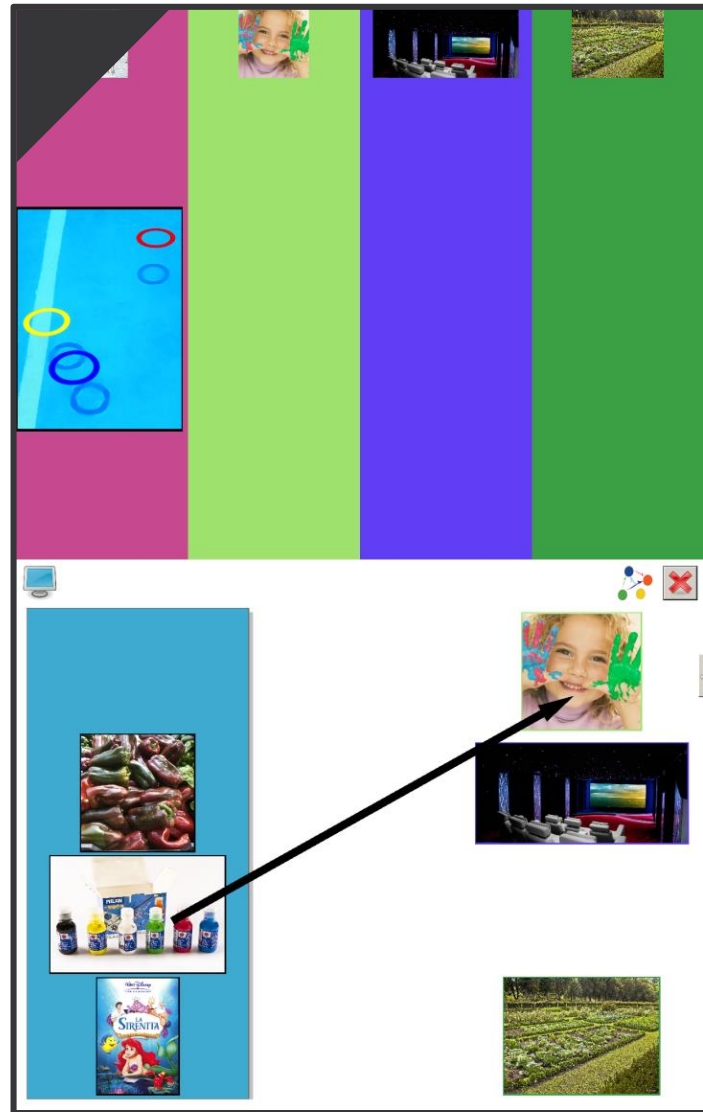
Activitat 13 Fraser maleïda

L'activitat mostra una sèrie d'elements visuals i sonors. L'usuari ha de repetir, de manera ordenada, la seqüència aleatòria que acaba d'escoltar.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Coordinació aspecte – motriu
- ✓ Memòria a curt i llarg termini
- ✓ Motricitat fina
- ✓ Percepció





Activitat 14 Fer parelles

En aquest cas, l'usuari ha de relacionar els elements visuals entre dues llistes de manera correcta.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Llenguatge: comprensiu expressiu
- ✓ Memòria a curt i llarg termini

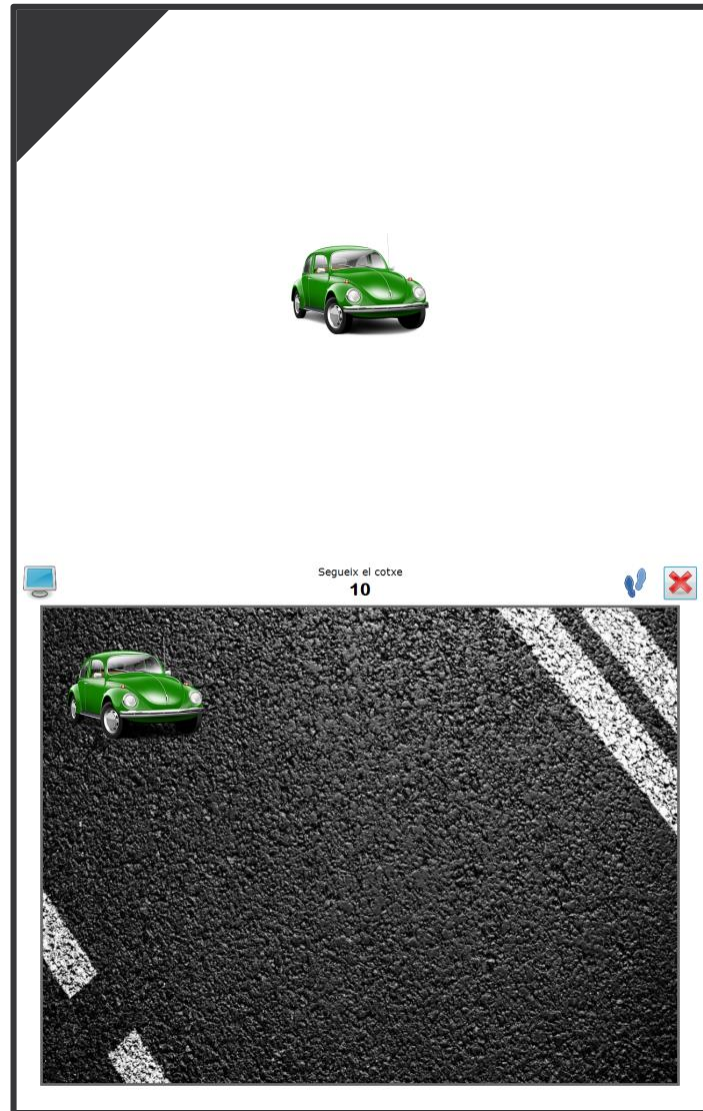
Activitat 15 Identificar sorolls



Aquesta activitat reproduïx un so determinat i l'usuari haurà de trobar a quin element de la pantalla pertany.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Llenguatge: comprensió expressiu
- ✓ Memòria a curt i llarg termini
- ✓ Motricitat fina
- ✓ Percepció



Activitat 16 Imatge ballona

L'activitat mostra un objecte a la pantalla superior i l'usuari haurà de tocar aquesta imatge a la pantalla inferior tantes vegades com indiqui el comptador. (que indica quants elements queden per encertar).

Potenciant:

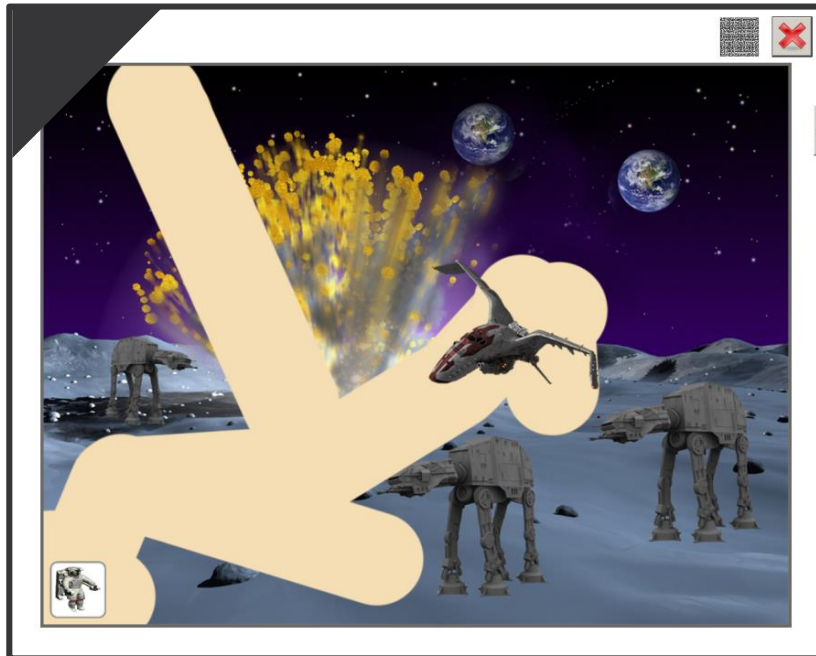
- ✓ Coordinació aspecte – motriu
- ✓ Motricitat fina
- ✓ Percepció

Activitat 17 Laberint

L'activitat mostra una imatge on apareix un punt d'inici i un final. L'usuari ha de conduir l'element d'un punt a un altre.

Potenciant:

- ✓ Coordinació aspecte – motriu
- ✓ Motricitat fina i gruixuda
- ✓ Percepció



Activitat 18 Llançadora

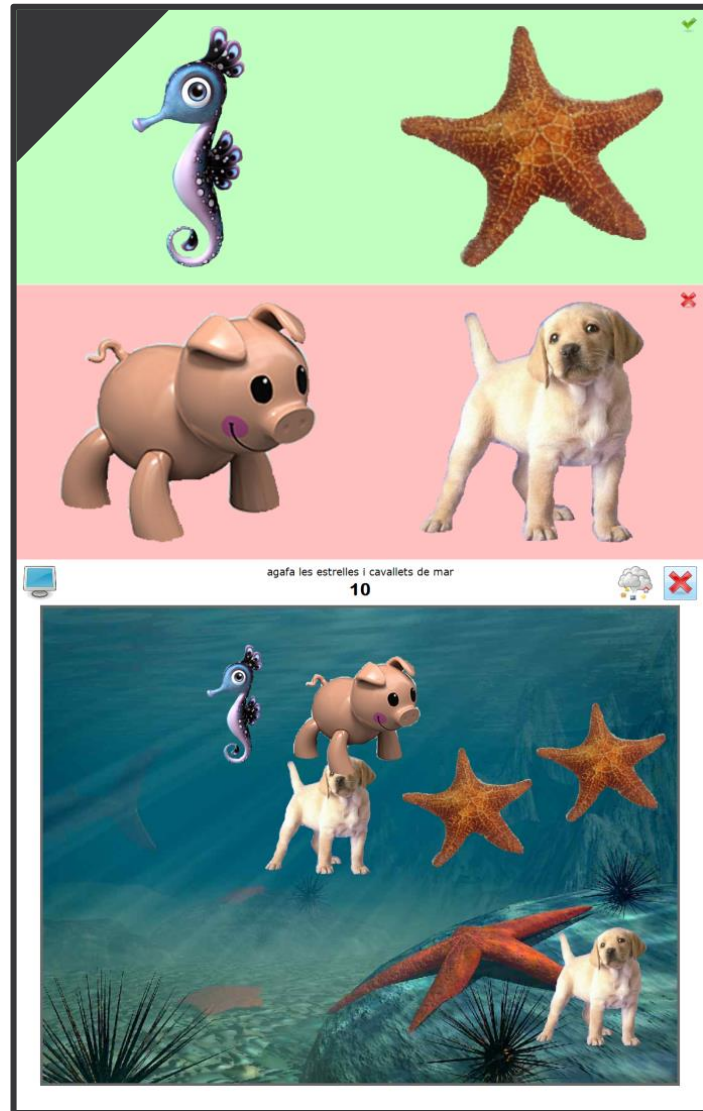
L'activitat possibilita la utilització d'altres programes verificats i considerats d'interès per a cada institució, dins del sistema, sense sortir de l'entorn d'harmonia; ampliant el ventall d'ofertes estimulatives, educatives i/o lúdiques.



Activitat 19 Llançadora flaix



L'activitat possibilita la utilització d'altres enllaços externs verificats i considerats d'interès per a cada institució, permet connectar-se a internet, sense sortir de l'entorn d'harmonia; ampliant el ventall d'ofertes estimulatives, educatives i/o lúdiques pròpies amb les de la xarxa.



Activitat 20 Pluja d'objectes

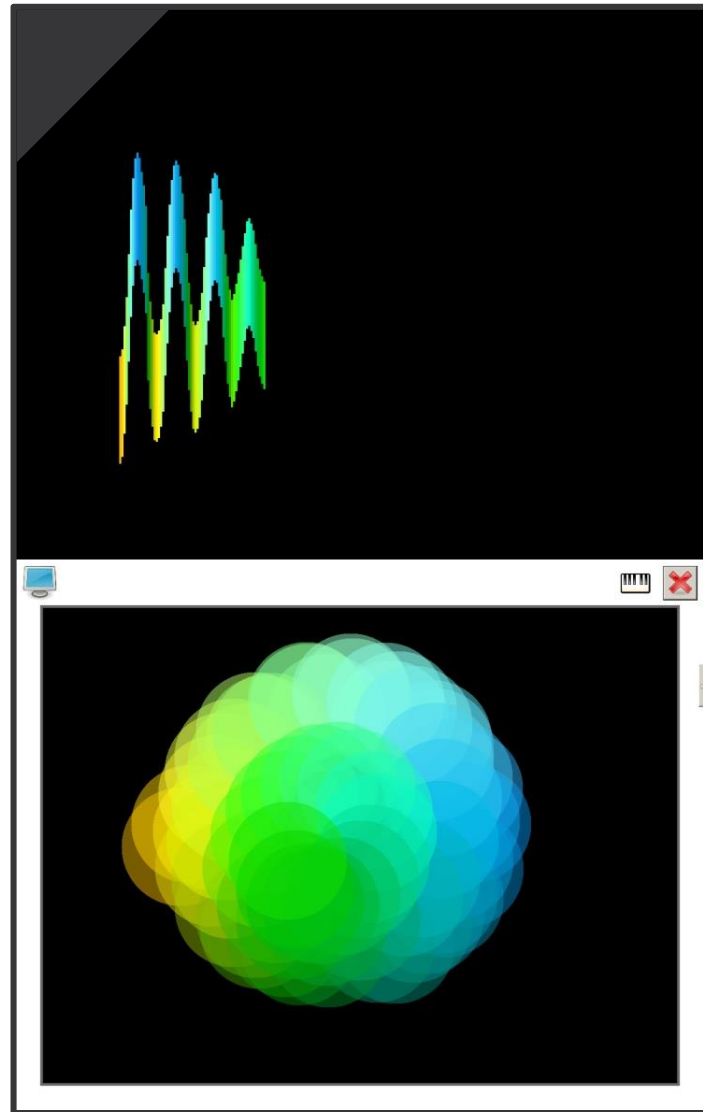
L'activitat mostra a la pantalla superior dues llistes d'objectes, una de vàlida i l'altra no ; l'usuari ha de reconèixer i triar a la pantalla inferior els objectes presentats a la llista vàlida.

Funcions cognitives que estimula:

- Funcions aspecte – constructives
- Memòria verbal immediata
- Memòria visual

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Coordinació aspecte – motriu
- ✓ Llenguatge: comprensiu y expressiu
- ✓ Memòria a curt termini
- ✓ Motricitat fina
- ✓ Percepció

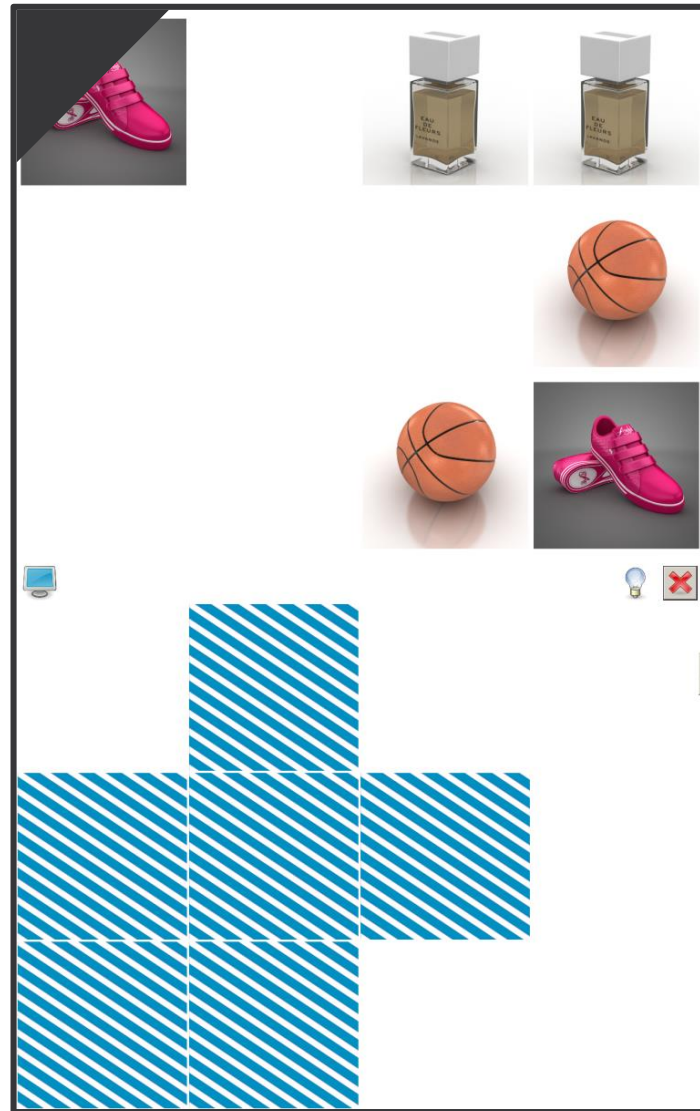


Activitat 21 Mellotró

Armoni proposa una activitat d'expressió lliure on es treballa la relació causa-efecte, amb imatge i sons.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Autodeterminació
- ✓ Coordinació aspecte – motriu
- ✓ Motricitat fina

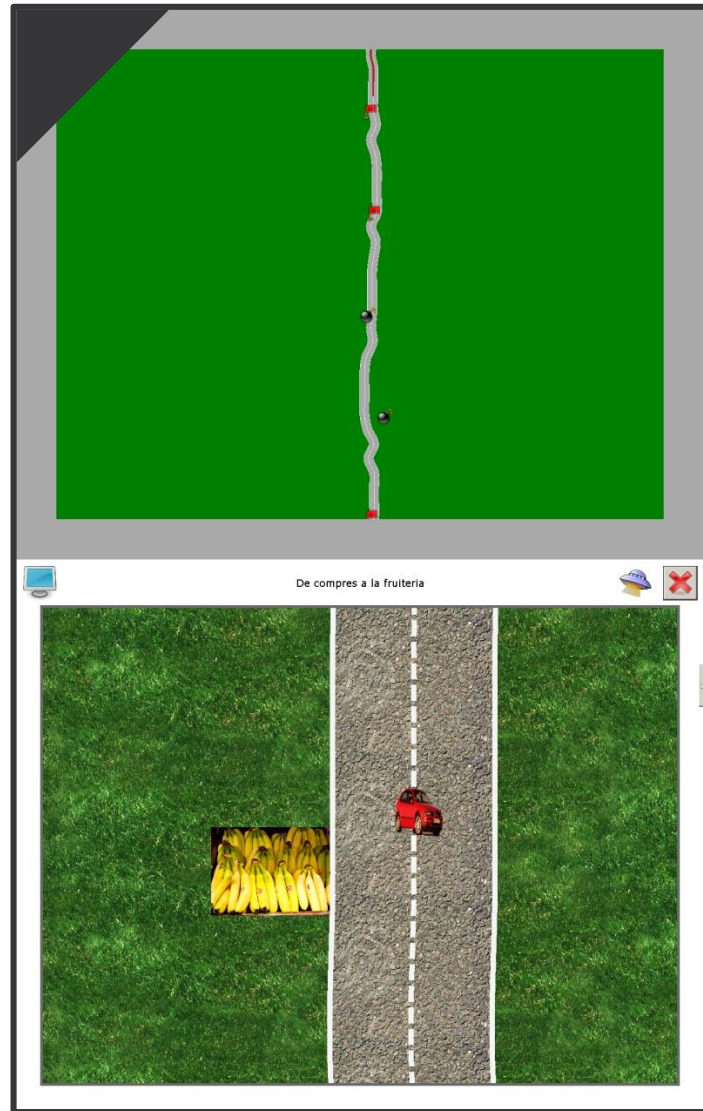


Activitat 22 Memory

A la pantalla inferior es mostren una sèrie "cartes tapades" que l'usuari ha de destapar i trobar la parella corresponent i és aleshores quan es van mostrant a la pantalla superior.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Coordinació aspecte – motriu
- ✓ Memòria a curt i llarg termini
- ✓ Motricitat fina
- ✓ Percepció



Activitat 23 Motricitat fina

Aquesta activitat tracta de seguir un camí, reflectit a la pantalla superior. A la pantalla inferior, l'usuari té el control de l'element a dirigir. També es poden incloure proves i/o trampes al llarg del traçat.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Coordinació aspecte – motriu
- ✓ Memòria a curt i llarg termini
- ✓ Motricitat fina
- ✓ Percepció



Activitat 24 Ordenar per capes

L'activitat presenta, a la pantalla superior, una imatge amb diferents elements col·locats. L'usuari haurà de copiar a la pantalla inferior els elements a la imatge de la mateixa manera que apareixen a la pantalla superior. La configuració permet fer-ho de manera jerarquizada o lliure.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Memòria a curt i llarg termini
- ✓ Motricitat fina

Activitat 25 Ordenar seqüències

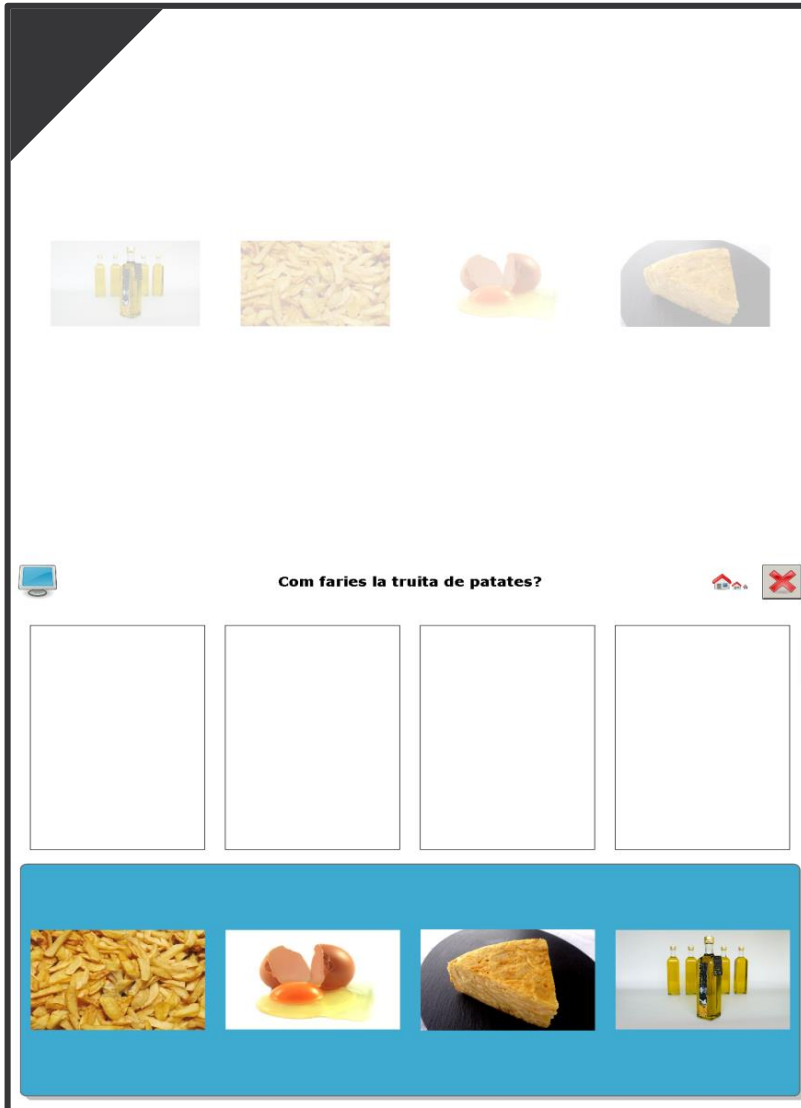
En aquesta activitat es proposa reproduir de manera correcta una seriació determinada.

Funcions cognitives que estimula:

- Habilitat aspecte constructiu
- Memòria verbal

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Memòria a curt termini
- ✓ Motricitat fina
- ✓ Percepció



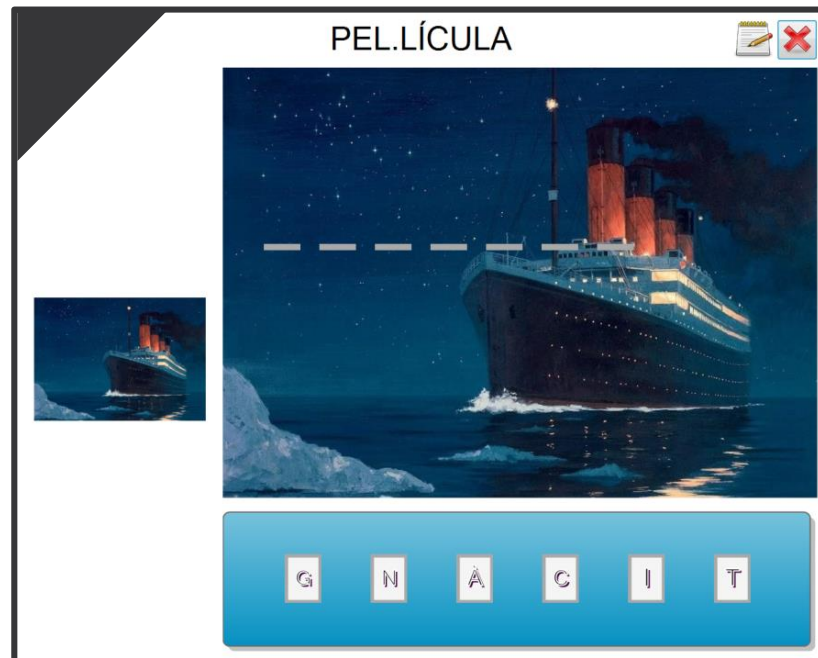
Com faries la truita de patates?

Activitat 26 Paraules

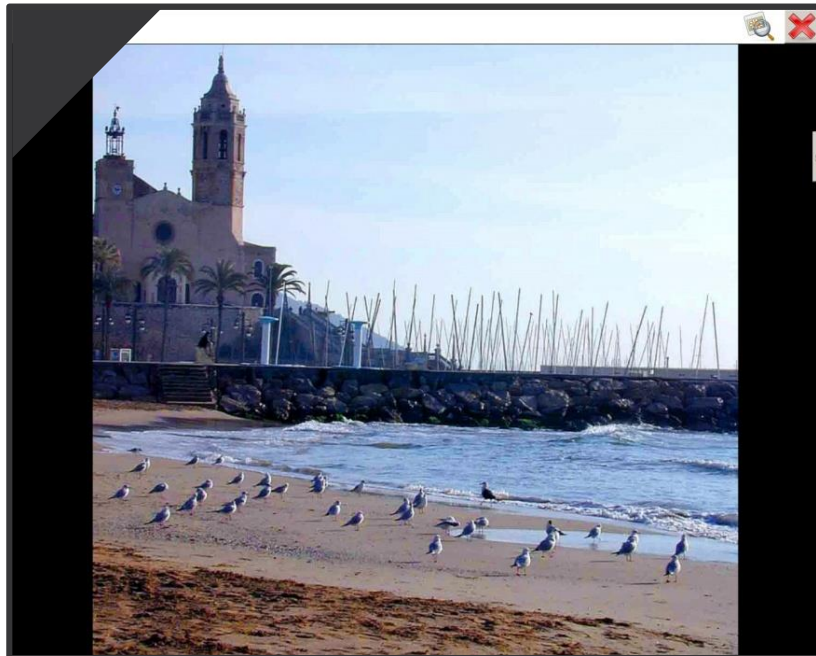
A la pantalla inferior es mostren caràcters alfabètics de forma desordenada que l'usuari ha d'ordenar comptant amb diferents pistes que apareixen a la pantalla superior.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Llenguatge comprensiu
- ✓ Llenguatge expressiu
- ✓ Motricitat fina
- ✓ Percepció



Activitat 27 Passar fotos



Aquesta activitat presenta un àlbum d'imatges personalitzades oferint la possibilitat de fer ús terapèutic i/o lúdic.

Potenciant:

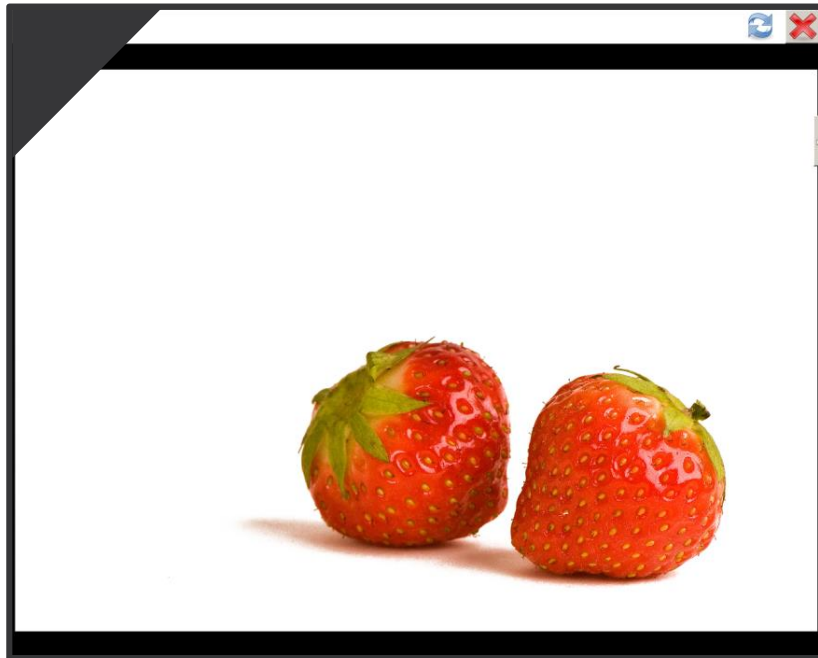
- ✓ Atenció
- ✓ Llenguatge comprensiu
- ✓ Llenguatge expressiu
- ✓ Memòria a llarg termini
- ✓ Percepció

Activitat 28 Passar i acció

Aquesta activitat treballa el concepte causa efecte, utilitzant imatges i/o sons.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Càlcul
- ✓ Llenguatge comprensiu
- ✓ Memòria a curt termini



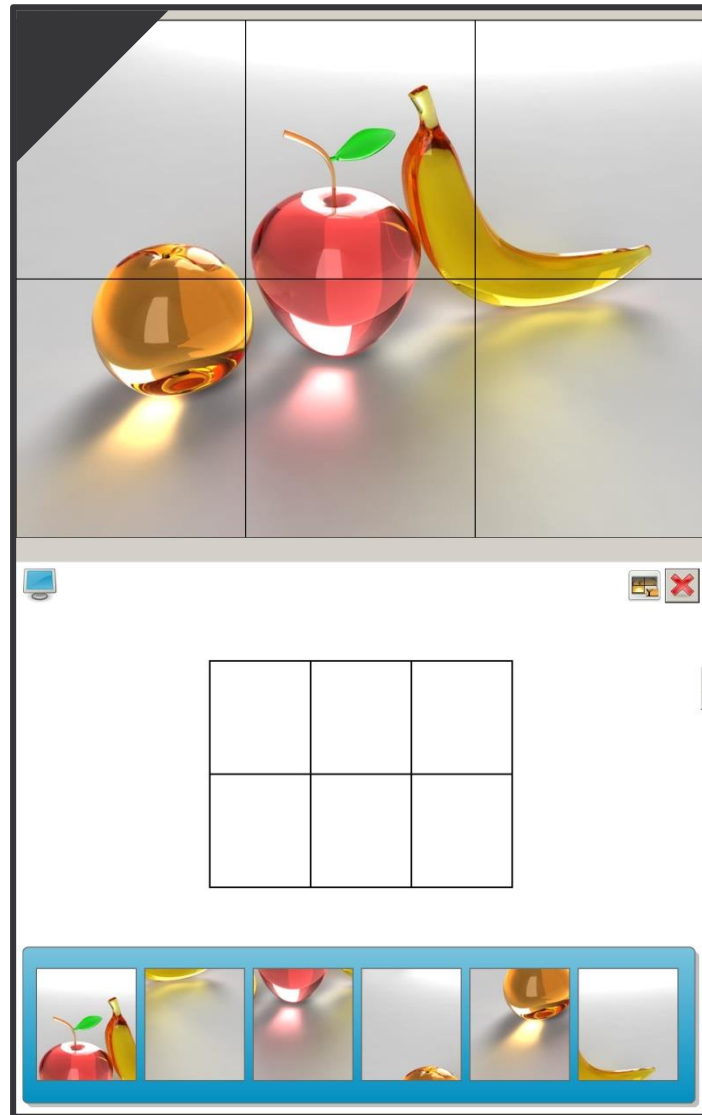
Activitat 29 Pintar

Aquesta activitat ens ofereix escollir colors i gruixos de pinzell i pintar. Es pot utilitzar-la a nivell terapèutic i/o lúdic.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Expressió lliure
- ✓ Motricitat fina
- ✓ Percepció





Activitat 30 Puzle

A la pantalla superior podeu veure una imatge i a la pantalla inferior apareix una quantitat de fragments variable d'aquesta imatge que s'han d'encaixar dins d'un mosaic.

Funcions cognitives que estimula:

- Habilitat aspecte perceptual
- Habilitat aspecte constructiu
- Llenguatge: denominació

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Memòria a curt termini
- ✓ Motricitat fina
- ✓ Percepció

Activitat 31 Resseguir el traç

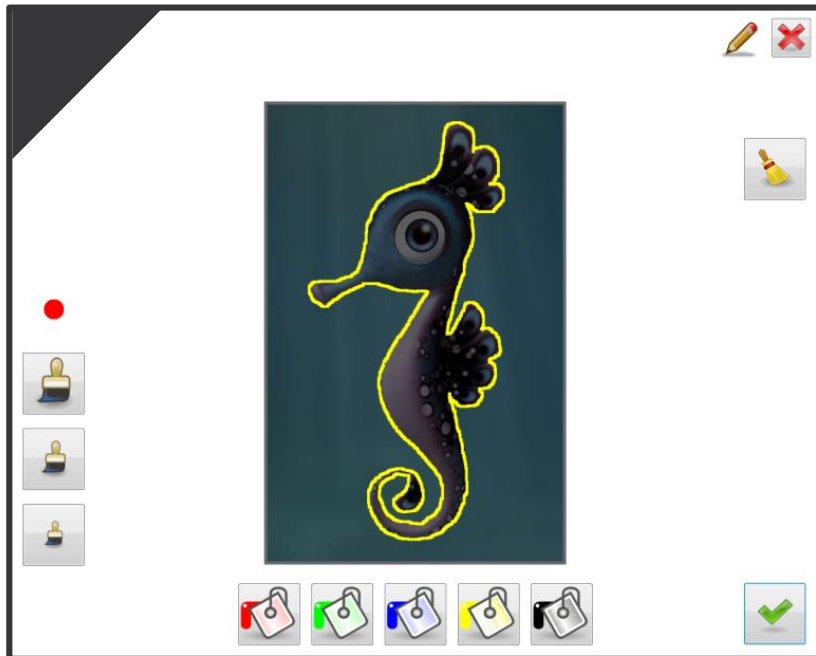
Aquesta activitat demana a l'usuari que recorri amb el dit una imatge. Podeu triar el color i el gruix del traçat.

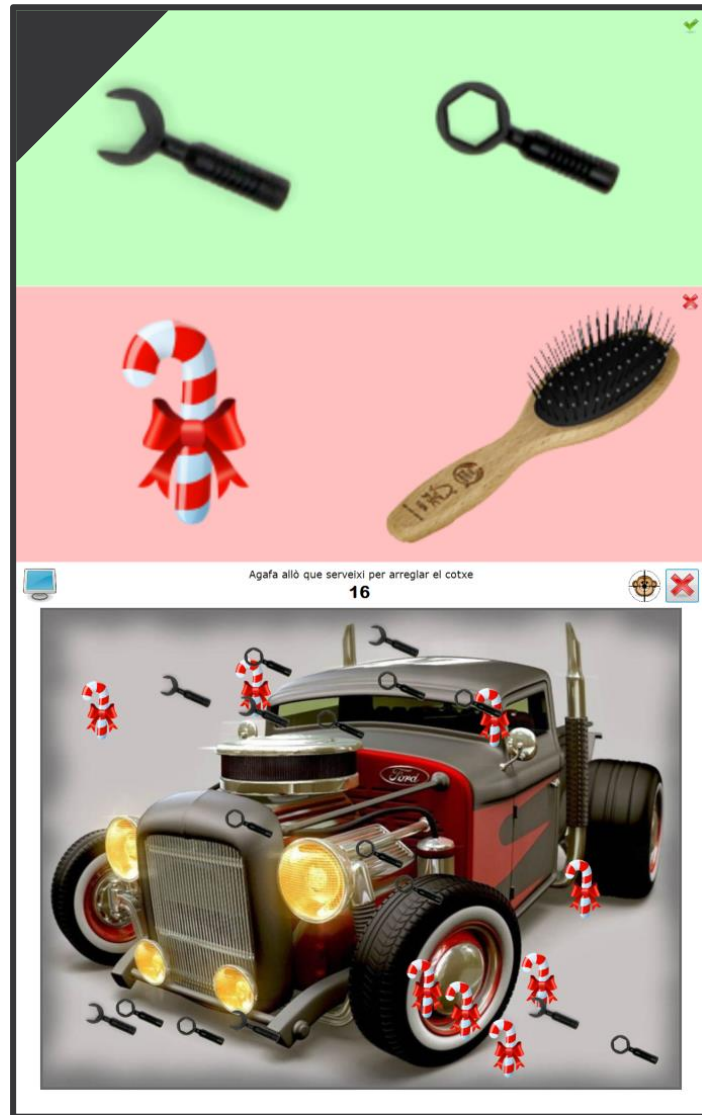
Funcions cognitives que estimula:

- Funcions motores: destresa manual
- Habilitat aspecte perceptual
- Habilitat aspecte constructiu

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Coordinació aspecte – motriu
- ✓ Motricitat fina





Activitat 32 Tir al blanc

Aquesta activitat demana a l'usuari que recorri amb el dit una imatge. Podeu triar el color i el gruix del traques aquesta activitat , la pantalla inferior mostra una sèrie d'elements, en moviment. La pantalla superior mostra una llista d'objectes bons i una llista d'objectes distractors. L'usuari haurà de ser capaç de tocar amb dir només els objectes "bons".

Funcions cognitives que estimula:

- Comprensió verbal
- Habilitat aspecte perceptual

Potenciant:

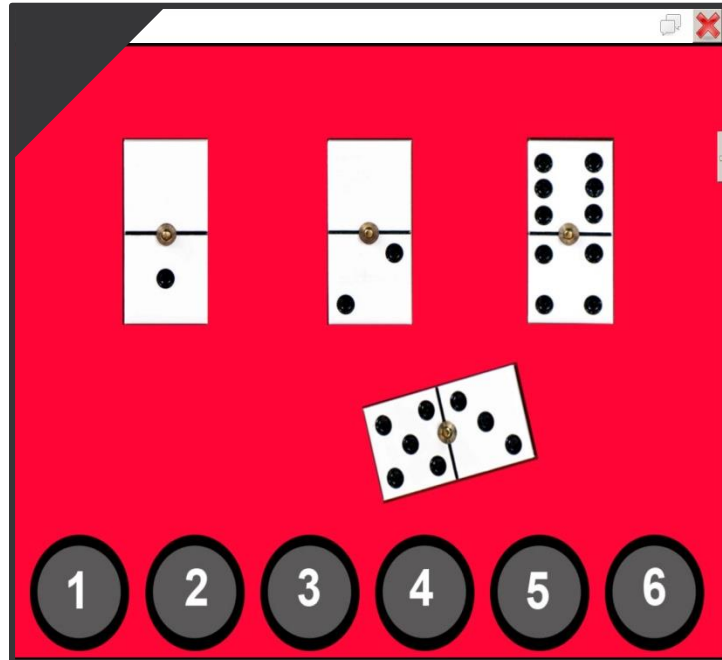
- ✓ Atenció
- ✓ Coordinació aspecte – motriu
- ✓ Motricitat fina

Activitat 33 Zones calentes

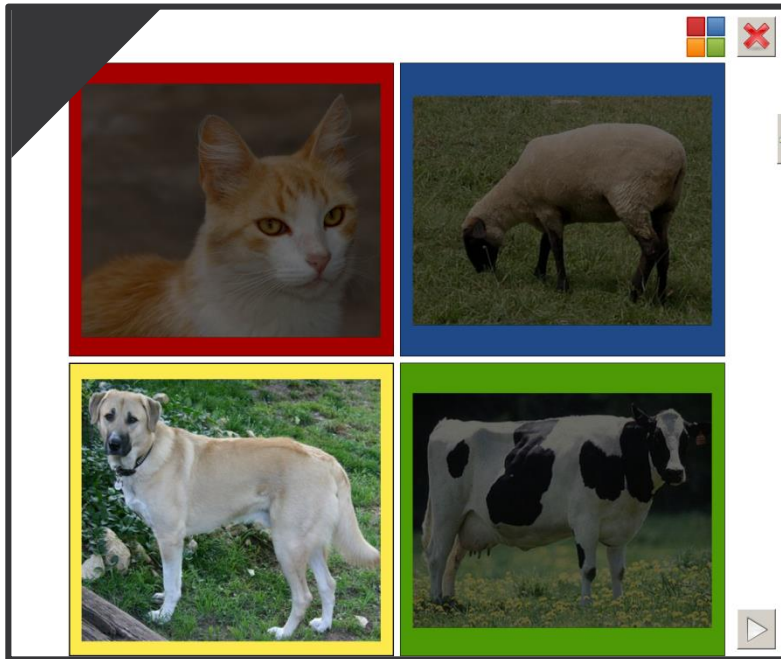
En aquesta activitat l'educador defineix parts de la pantalla com a "sensibles" i associa un so cadascuna d'aquesta àrea.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Llenguatge comprensiu
- ✓ Percepció



Activitat 34 Simon

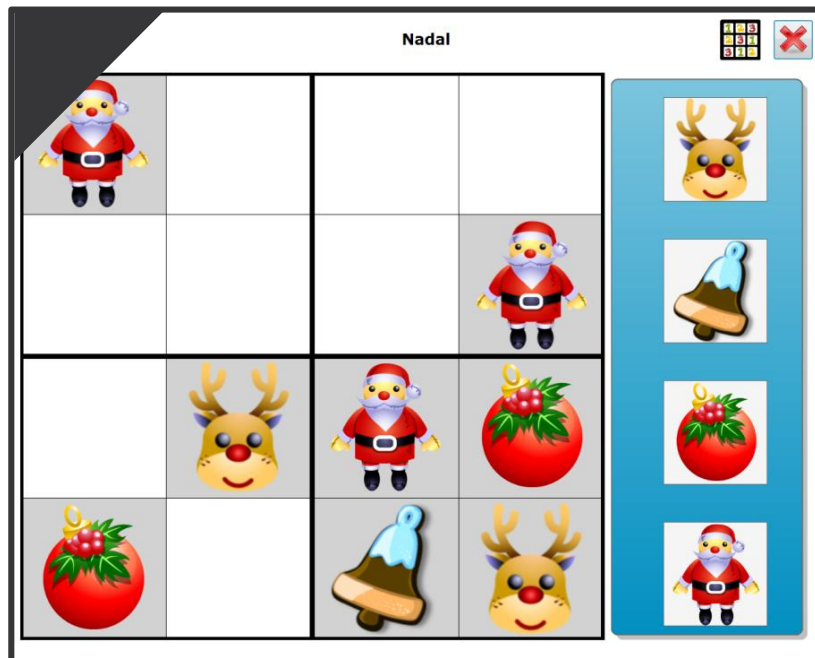


L'activitat presenta una pantalla dividida en imatges, on cadascuna té associat un so determinat. Aquest so es reproduïx en una seqüència que l'usuari haurà de repetir.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Coordinació aspecte – motriu
- ✓ Memòria a curt termini
- ✓ Percepció

Activitat 35 Sudoku



L'activitat reproduïx la coneguda activitat lúdica "Sudoku". La finalitat és anar encaixant elements dins del taulell, sense repetir cap fitxa a l'eix horitzontal ni vertical.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Coordinació aspecte – motriu
- ✓ Memòria a curt termini
- ✓ Motricitat fina
- ✓ Percepció

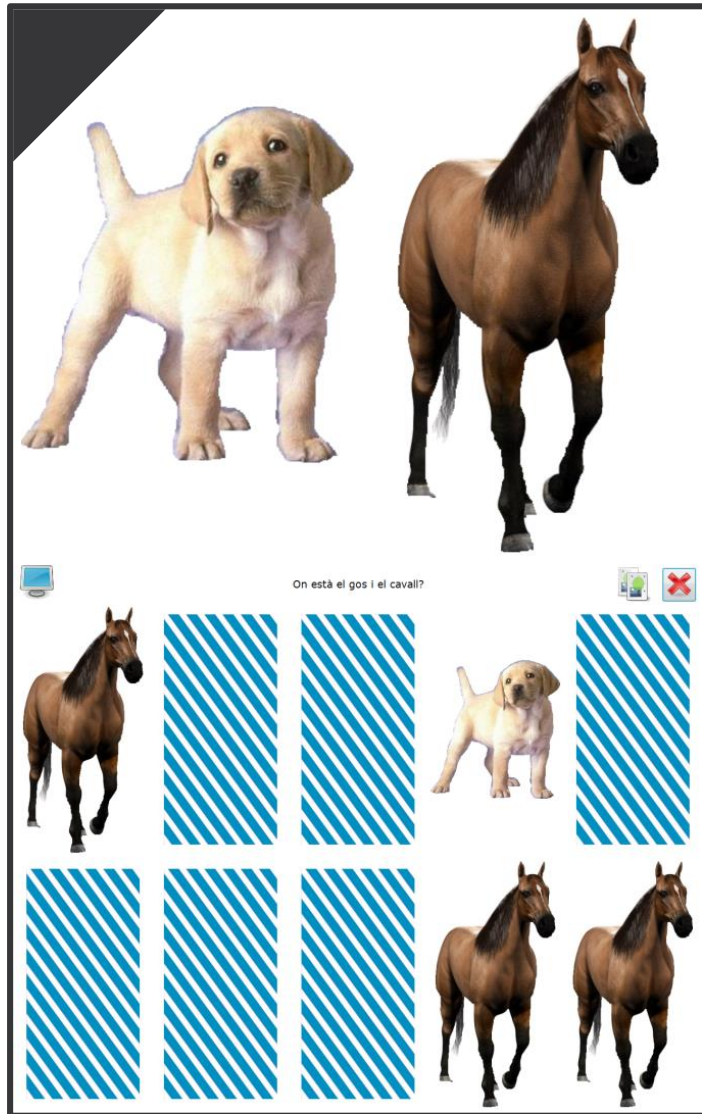


Activitat 36 Caçar objectes

En aquest cas tenim a la pantalla inferior una sèrie d'elements "bons" i "dolents" que es mouen per la pantalla. La pantalla superior ens mostra com a guia / suport, les dues llistes diferenciades. L'usuari haurà de tocar i arrossegar els bons elements fins a una destinació prefixada per l'educador.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Càlcul
- ✓ Coordinació aspecte – motriu
- ✓ Memòria a curt termini
- ✓ Motricitat fina
- ✓ Percepció



Activitat 37 Recordar objectes

La proposta , en aquest cas mostra a la pantalla inferior una sèrie de "cartes" tapades, que es mostraran durant un temps determinat i després es tornaran a tapar. A la pantalla superior apareixen les imatges de suport per a lusuari. L'usuari ha de memoritzar les imatges de suport, i tocar amb el dit la carta corresponent a la pantalla inferior.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Càlcul
- ✓ Coordinació aspecte – motriu
- ✓ Memòria a curt termini
- ✓ Motricitat fina
- ✓ Percepció

Activitat 38 Tauler tàctil

Aquesta activitat va mostrant per regions una imatge acompanyada de so i l'usuari l'ha d'endevinar.

Potenciant:

- ✓ Atenció
- ✓ Discriminació visual i/o auditiva
- ✓ Memòria a llarg termini

